スーパーファミコン®

LORD MONARCH

Falcom 10th Anniversary Works

ロードモナーク

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

SHVC-LM

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

エポック社

このたびはエポック社の「ロードモナーク」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ご使用前にこの説明書を読んで、正しい方法でご愛用ください。
また、この説明書は大切に保管してください。

使用上の注意

①ご使用後はACアダプタを、コンセントから必ずぬいておいてください。
②テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
③長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10〜15分の小休止をしてください。
④精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
⑤端子部に手を触れたり、水でぬらすなど、よごさないようにしてください。故障の原因となります。
⑥シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
⑦スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス 対応

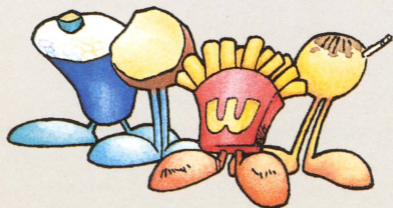
このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

目次

ロードモナークの世界へようこそ!

ロードモナークは、自分の国を広げるゲームです。たくさんのキャラクターがすべてリアルタイムで動き回りますから、最初はちょっと戸惑うかもしれません。しかし、どのキャラクターも1人1人が決まった目的を持って行動していますので、コントロールすることはそれほど難しいことではありません。ときどき命令を与えてやるだけで、あとはキャラクターに任せっきりでも大丈夫です。

ロードモナークには、ノーマルとアドバンスドの2つのモードがあります。アドバンスドモードでは、敵のキャラクターがより賢い判断をしながら行動しますので、同じマップをプレイしてもノーマルモードと同じ解き方では、勝てないかもしれません。

初心者の方には、まずノーマルモードで充分に経験を積んでからアドバンスドモードに挑戦することをお勧めします。

ゲームの基本システム

①1つのマップには、4つの国がある。

このゲームは、敵の土地を占領していくことによって、いろいろなマップをクリアしていく面クリアタイプのゲームです。1つのマップには必ず4つの国があり、その中の1つがあなたの国です。敵国になる3つの国も、ほかの国を占領しようと動きますので、あなたも負けないように頑張ってください。

②敵も味方もリアルタイム。

ゲームの進行は、今までのシミュレーションのようなターン制でなく敵も味方も全てリアルタイムで行われますので、素早い状況判断が戦局を左右することになるでしょう。

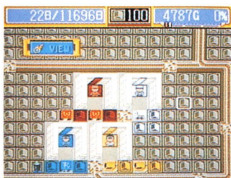
③すべての国を占領すると、1ラウンドクリア。

1つのマップに登場する国は4つあり、あなたの国はその中の1つです。自分の国の部隊を育て他の国に攻め込み、決められた時間内に敵の王様を倒し、すべての国を滅ぼすとあなたの勝ちとなり、そのマップをクリアできます。

8つのゲームの世界

このゲームには、タイトルにもなっている『ロードモナーク』
場するキャラクターやグラフィック、コマンドなどが違ってき

【ロードモナーク】:全7ラウンド

中世RPG風のキャラクターがクワをかついで、ところ狭しとフィールドをかけまわります。どんどん村を作ってください。

【フーズパニック】:全6ラウンド

コミカルなキャラクターが、街中に店舗を広げていきます。こわ〜いモンスターや生ゴミを使っての攻防戦は楽しさいっぱい。

【戦乱の陣】:全6ラウンド

戦国時代の武将たちが繰り広げる、壮大な合戦です。重厚なBGMに合わせて、シリアスな大河ロマンを感じてください。

【デモンズワールド】:全7ラウンド

不気味な雰囲気が漂う世界、誰が闇の世界を征するか?軽快なBGMにのって、どんどん敵を葬ってください。

の世界のほかに7つの世界、合わせて52面が入っています。登
ます。いろいろな世界を楽しんでみてください。

【フラワーマジック】：全7ラウンド

お花畑をめぐる女の熾烈な戦い、そんな世界を可愛らしく楽しめる世界です。登場するキャラクターに感情を移入してください。

【メカニックテクノ】：全6ラウンド

SF風のメカニカルなキャラクターがバトルを展開します。8つのワールド中、最も難度の高い世界に挑戦してください。

【クレージーアニマル】：全7ラウンド

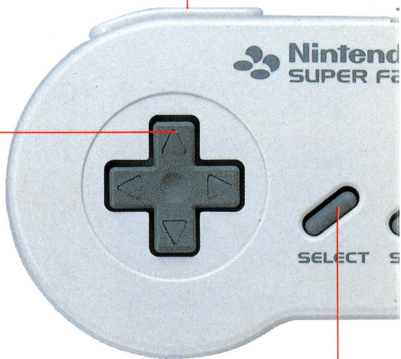
広大な草原にある弱肉強食の掟。安住の地を求めて動物がテリトリー争いを繰り広げますが、ハンターには注意してください。

【ファンタジーパステル】：全6ラウンド

可愛い魔女や妖精たちが、キノコやケーキをつぶして陣取り合戦を展開します。ファンタジックな世界を満喫してください。

コントローラの使い方

Lボタン
税率の減少やワールドセレクトに使います。

✚ボタン
カーソルの移動やセレクト画面のスクロールに使います。

セレクトボタン
各国のステータスを見るときに使います。

Ⓡボタン
税率の増加やワールドセレクトに使います。
Ⓧボタン
マップを拡大するときに使います。
Ⓐボタン
部隊の捕捉、コマンドアイコン表示、コマンド決定に使います。
Ⓑボタン
システムアイコン表示、コマンドキャンセルに使います。
Ⓨボタン
マップを縮小するときに使います。
スタートボタン
ゲームスタートやビューモードの切り替えに使います。
X
A
Y
B
TART
amicom

ゲームのスタート

本体の電源を入れると、最初にエポック社のマークが表示されます。このときに何かボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。そのままボタンを押さずに数秒間待つと、デモンストレーションが始まります。

タイトル画面表示中、またはデモンストレーションの途中、Aまたはスタートボタンを押すと**メニュー画面**になります。

§とうろくをする§

メニュー画面において《とうろくをする》を選びます。

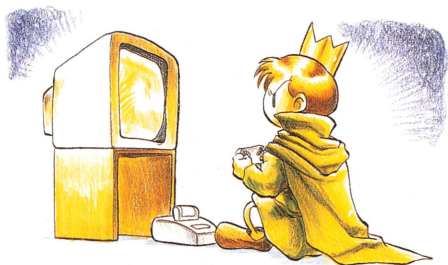
§とうろく番号の決定§

このゲームは、3人分のデータをセーブすることができます。どの番号に登録するかを選択します。

§名前の入力§

プレイヤーの名前を、かな・カナで最大8文字を入力します。✚ボタンで文字を選び**A**ボタンで決定、**B**ボタンでキャンセルとなります。

§プレイヤーの決定§

登録したプレイヤーの中から、どのプレイヤーでゲームを開始するかを✚ボタンで選択し、**A**ボタンで決定します。

ワールドのセレクト

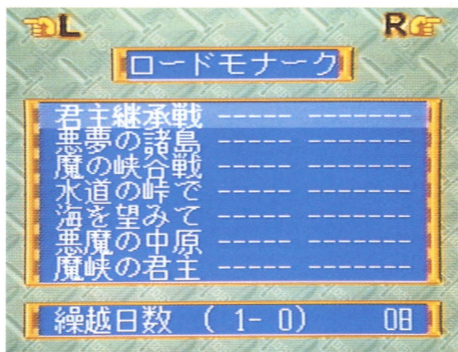
前のページ(P5～6)で紹介した8つのワールドから、プレイするワールドを選びます。✚ボタンまたはLRボタンで選び、Aボタンで決定します。

ラウンドのセレクト

L　R

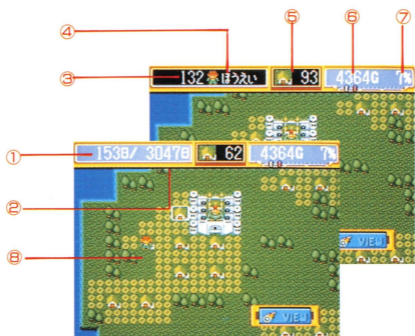
ロードモナーク

君主継承戦 ----- -------
悪夢の諸島 ----- -------
魔の峡谷戦 ----- -------
水道の峠で ----- -------
海を望みて ----- -------
悪魔の中原 ----- -------
魔峡の君主 ----- -------

繰越日数 (1- 0) 08

ここでプレイするワールドに続き、ラウンドを選びます。コントローラの＋ボタンでラウンドを選びAボタンで決定します。

また、この画面においてもコントローラの＋ボタンの左右もしくはLRボタンによってワールドの変更ができますので、好きなラウンドを選んでプレイすることができます。

なお各ワールドのラウンドは、上から順にクリアしていくことが条件となりますので、いきなり途中のラウンドを選ぶことはできません。ただし、1度クリアしたラウンドであれば、そのラウンドにカーソルを移動させ再挑戦することができます。

画面表示の説明

①経過日数　現在の経過日数が表示されます。このゲームでは、1面をクリアするための日数が、あらかじめ決められていますので、できるかぎり短い日数でクリアしてください。

②残り日数　ゲームスタート時、1面につき3200日が与えられ、ラウンドが進むごとに、前面までの繰越日数が加算されていきます。残り日数がマイナスになると、表示が赤く点滅します。

③部隊データ　任意の部隊をカーソルで捕捉すると、その部隊の人数及びグラフィックが表示されます。

④部隊コマンド　カーソルで捕捉した部隊が、現在実行しているコマンドを表示します。

⑤地形データ　カーソルで指定した城や村、橋などのグラフィックと地形強度が表示されます。この数値は通常100ですが、作ったり壊したりするたびに数値は変化し、最高255になると、非常に丈夫なものになります。

⑥軍 資 金　現在の軍資金が表示されます。軍資金が不足すると、村や橋が作れなくなり、また部隊も維持することができなくなります。100G以下になると赤く点滅します。

⑦税　　率　軍資金の増減を税率によって設定します。自分で設定した税率は赤いカーソル、コンピュータが適切と判断する税率は黄色いカーソルで表示され自動的に動きます。

⑧メイン画面　ゲームのビジュアルが表示されます。Ⓐボタンまたは Ⓑボタンを押すことによりアイコン等が表示されます。

税率と軍資金

このゲームでは、村を作ったり、橋や柵を作ったりするたびにお金がかかります。また、大人数の部隊を維持するためにもお金が必要です。ここでは、収入を得るための税率と軍資金について説明します。

ゲーム画面右上に税率変更バーが表示されています。税率は0～30%まで設定できますので、LRボタンで赤いカーソルを動かし税率を決定します。また、このバーには黄色のカーソルが表示され自動的に変化しますが、これはコンピュータが判断する現在の適正税率ですので、参考にするのもよいでしょう。

①税率の増減と人数

税率は、人数の増え方に大きな影響を与えます。税率が低いときは、自軍の部隊はどんどん生まれます。逆に税率を高くすると生まれにくくなります。

②予算の消費

軍資金は村を作るとき、柵を作るとき、橋を作るとき、そして2000人以上の大部隊を維持する場合にも消費されます。

③税収について

城の直前に柵があったり、敵の大きな部隊がある場合には、村からの税収はなくなります。

命令の与え方

(1)Bボタンを押すと、システムアイコンが表示されます。

- **INIT**　これから発生してくる全ての部隊に対してあらかじめコマンドを与える場合に使用します。(目的地は不定となります)
- **ALL**　マップ上にいる全ての部隊に対しコマンドを与える場合に使用します。(目的地は指定となります)
- **STATUS**　各国の勢力分布を確認する場合に使用します。
- **ALLY**　同盟を結ぶ場合に使用します。
- **MODE**　ノーマル・アドバンスドモードを切り替える場合に使用します。
- **SPEED**　カーソルの移動速度を替える場合に使用します。
- **END**　メモをする、メモから始める、こうさんする場合に使用します。

※ALLY及びMODEはゲーム開始前にのみ設定できます。従ってゲーム中は表示されません。

(2) コマンドを与える部隊にカーソルを合わせてⒶボタンで捕捉し目的地の指定をします。もう1度Ⓐボタンを押すとメインアイコンが表示されます。

(例)ロードモナークのコマンド

①たいき 指定した場所で、何もせずに待機させておきます。待機させた場所が村の上でない場合、部隊の人数は減っていきます。

②オート それぞれの部隊が、各自の判断で行動します。特にコマンドを与えていない部隊も、通常オートで行動します。

③ぼうえい 指定した場所で村を作り、その場所で待機します。主に敵の侵入を防ぐためのものですから、なるべく大部隊に任せたほうがよいでしょう。

④えんぐん なにか仕事をしている部隊のところへ、応援に行かせるコマンドです。

⑤むらつくる 村を作るコマンドです。村が増えれば人や収入が増え、王様の支配力も増大します。村は平地や畑の上で、縦横斜めに他の村がないところにしか作れません。橋や柵を作ったり、ぼうえいしたりするときは、村の上で作業させると部隊の人数は減りません。また、村を作るためには、お金が100必要になります。

⑥むらこわす　村を壊すコマンドです。敵の村を壊したり、ぼうえいなどで邪魔になる自軍の村を壊す場合に使用します。村を壊すときはお金を消費しません。

⑦さくつくる　モンスターや敵の侵入を防ぐための柵を作ります。位置を選んで柵を作れば、敵の成長をうまく食い止めることができます。柵を作るために耐久度４につき、お金が１必要となります。

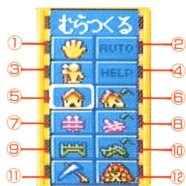
⑧さくこわす　行く手を遮っている柵を壊します。柵を壊すときは、お金を消費しません。

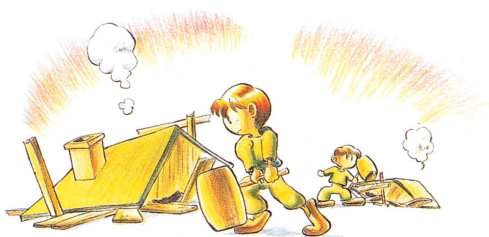
⑨はしつくる　川や海に橋をかけます。壊れた橋を直すときにもこのコマンドを使用します。新しく橋をかけるときは、耐久度１につきお金が30必要です。壊れている橋を直すときは、耐久度１につきお金が２必要になります。

⑩はしこわす　橋を壊します。敵やモンスターの侵入を防いだり、自軍の部隊の無駄な流出を防いだりするときに使います。橋を壊すときは、お金を消費しません。

⑪かいこん　邪魔な森を開墾し平地にします。森の上に村を作るためには、まずこのコマンドを使い、開墾して平地にしなければなりません。

⑫ふ う さ　モンスターが出現する洞窟を封鎖します。洞窟が開いたままになっていると、次々にモンスターが発生し、村を壊していきます。また、モンスター同士が合体し、強力なモンスターになることがありますので、なるべく早めに洞窟を封鎖しておきましょう。

(3) 下記の表の通り、コマンドは各ワールドによってそれぞれ
ています。

アイコン	ロードモナーク	フーズパニック	戦乱の陣	メカニックテクノ
①	たいき	やすみ	たいき	たいき
②	オート	オート	どくりつ	オート
③	ぼうえい	まちぶせ	ぼうえい	ぼうえい
④	えんぐん	おうえん	えんぐん	がったい
⑤	むらつくる	かいてん	じんをはる	きちつくる
⑥	むらこわす	みせじまい	じんこわす	きちこわす
⑦	さくつくる	ゴミすてる	あなをほる	さくつくる
⑧	さくこわす	ゴミかたす	あなふさぐ	さくこわす
⑨	はしつくる	みちつくる	みちつくる	みちつくる
⑩	はしこわす	みちこわす	みちふさぐ	みちこわす
⑪	かいこん	せいち	くさをかる	パネルはる
⑫	ふうさ	ついほう	ひをけす	しゅうり

異なりますが、アイコン表示は全て同じ内容、同じ配列になっ

ファンタジーパステル	クレイジーアニマル	デモンズワールド	フラワーマジック
まってるね	たいき	まつのじゃ	まってるの
どくりつ	どくりつ	すきにせい	すきにする
とおさない	まもるんだ	とおさんぞ	とおせんぼ
たすけるよ	たすけるよ	たすけるぞ	たすけるの
むらつくる	いえつくる	どくろおく	ともだちね
むらこわす	いえこわす	どくろとる	けんかしよ
さくつくる	あなつくる	さくつくれ	さくつくる
さくこわす	あなふさぐ	さくこわせ	さくこわす
はしつくる	みちつくる	みちつくれ	はしつくろ
はしこわす	みちふさぐ	みちこわせ	はしこわす
けずる	わなどける	うめてやれ	きのことる
あなふきぐ	げきたい	しまつしろ	やっつけよ

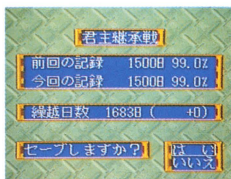
〔4〕メインコマンドを与えた場合、命令実行後のコマンドを要求するものがあります。コマンドアイコンに続いて表示されるサブコマンド群から選んでください。

●**オート**　前のコマンドを実行後、オートで行動させせます。

●**待　機**　前のコマンドを実行後、その場で待機させせます。

●**継　続**　前のコマンドを、そのまま継続させせます。

ゲームクリア

自分以外の国の王様をすべて倒すとそのマップをクリアできます。逆に自分の国が滅ぼされてしまうと、そのラウンドは最初からやり直しになります。マップをクリアすると、クリアウインドウが表示されます。

前回の記録・今回の記録：経過日数及び占領率が表示されます。

経過日数　そのマップをクリアするまでにかかった日数で、なるべく少ない日数でクリアしたほうが後々有利になってきます。

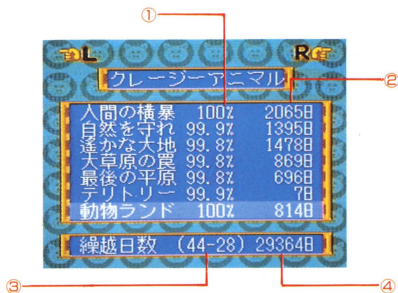
占領率　占領面積をパーセンテージで示したもので、この数値と残り日数が多いほど、繰越日数が増え次のマップで有利になっていきます。

繰越日数：(残り日数×占領率)で決定されるのが、この繰越日数です。

つまり占領率が低いと、いくら早い日数でクリアしても繰越日数が増えない場合があります。なお、(　)内の数字は前マップまでの繰越日数に対しての増減を表した数字です。(　)の中がプラスになるように攻略していきましょう。

※マイナスの時はセーブできません。

成績表示

クリアしたラウンドの成績は、ラウンドセレクト画面に記録されます。

①占領率 クリアしたときの自軍の占領面積と、そのマップでの占領可能な面積をパーセンテージで表示したものです。

②繰越日数 そのラウンドにおいて繰越された日数が表示されます。

③ラウンド番号とクリアマップ数
先頭の番号は52ラウンドの連番で、カーソルを合わせたマップタイトルにより変化します。また後ろの数字は、すでにクリアしたマップ数を表示しますので、現在いくつクリアしたかがわかります。

④繰越日数 繰越日数には、各ラウンドの繰越日数の合計が表示されます。ラウンド番号に連動して表示が変化しますので、繰越日数の増減を把握することができます。

認定証表示

条件を満たしてラウンドをクリアすると、クリアウインドウの後で、認定証が表示されます。レベルに応じて認定証が変化していきますので、上級段位の認定証が見られるように頑張ってください。

ゲームの進め方

①まず最初に

ゲームを始める前に、全体のマップや他国のステータスを参考にして、同盟を組むかどうかを判断します。同盟を結ぶ場合、自分の相手を選択すると自動的に残りの2国も互いに同盟を結びます。ゲーム途中で敵の2国が倒れた時点で、自分の同盟も解除されます。なお、同盟を結んでいる間は、同盟国同志の争いは起こりません。

また、ゲームモードをノーマル／アドバンスドのどちらかで決定します。ノーマルモードとアドバンスドモードの違いは、以下の通りとなります。アドバンスドモードでは、敵の王様が2歩まで城の外に出てくる場合がありますので、うかつに城の直前で村を作ると壊されてしまいます。また、敵は橋や柵を壊しにくることもあります。ノーマルモードに比べた場合、敵もアクティブな動きをしますので、上級者向けのモードとなります。

②ゲームスタート

まず全体のマップを見て、どんな状況なのかをよく把握しておきましょう。だいたい理解したらスタートボタンを押してゲームをスタートさせます。

③人が増えるまで少し待つ

ゲーム開始直後は、まだ部隊の数も少なく、取り立てですることがありません。ここでは、自軍の村が増えるまで待機します。このとき税率を低くすると、人の増える速度がやや早くなります。

④ぼうえいで強い部隊を作る

村が増え部隊がたくさん生まれてきたら、適当な部隊を捕まえてぼうえいをさせておきます。例えば橋のたもとがぼうえいに適する場合、近くに村ができる前に部隊を連れていって、ぼうえいをさせておきます。先にまわりに村を作られてしまった場合は、《むらこわす》コマンドを与えて村を壊しましょう。

⑤攻め込む

ぼうえいしている部隊がある程度強くなったら、敵陣に攻め込みます、攻め込むタイミングは、自軍の部隊が大量に発生しているときがベストです。また、王様が強力になったら、王様自身が敵陣に攻め込むことも可能です。ただし王様は、敵の村を壊すことしかできませんので注意しましょう。
(村を作ったり、開墾することはできません)

⑥領地を拡大

１つの国を倒した後は、同様に次々に自分の領地を増やしていきましょう。

⑦ゲームクリア

みごとに全部の国を倒すと、そのマップにかかった日数や占領率が記されたクリアウインドウが表示されます。日数は１つのラウンドにつき3200日が与えられ、【残り日数×占領率】の日数が次のラウンドに繰越されます。つまり占領率を上げ、しかも早くクリアしていけば、次のラウンドの日数がどんどん増えて有利になります。残り日数が0になると次のラウンドには進めなくなりますので、いろいろな作戦を練って繰越日数を増やすようにしましょう。

アドバンスドモードの特徴

　このモードは、ロードモナークのシステムに充分慣れた人のためのものです。思考パターンが進化していますから、たとえ同じマップをプレイしたとしても、展開は違うものになるでしょう。以下に、ノーマルモードと大きく違っている点をまとめておきます。

①部隊の回避行動

　自分よりも強い(人数の多い)敵の部隊がいると、それを避けようとします。強い部隊が守っている地点に部隊がどんどん突入して消耗することはなくなります。

②無駄な行動はとらない

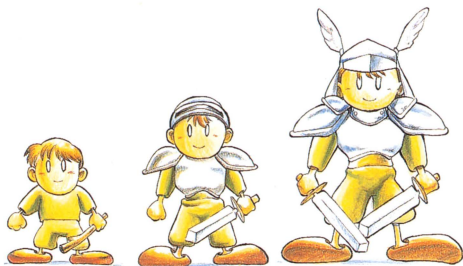
　橋を壊し続けている部隊がいるときには、その橋を直しにきません。橋を壊している部隊よりも多い人数が集まるまで待ちます。また、橋を壊している部隊が4096人以上いれば、橋を直しにくることはありません。

③モンスターについて

妨害キャラクターの移動速度が半分になっています。また、ときどき立ち止まることがあります。さらに、移動ルールがシンプルになって予測が可能です。

④王様の退路を断つ

プレイヤーの王様が城をはなれると、コンピュータ側の部隊は橋を壊すなどの行動にでて、城に戻れなくされてしまいます。王様を出撃するときには十分な注意が必要です。

⑤その他細かい部分は実際にプレイして確かめてください。

ゲームのメモについて

このゲームは、途中で現在の状況をセーブすることができません。敵国の王様に挑む場合や、途中でゲームを中断する場合は、メモを使用します。ただし、メモは本体の電源を切ると消えてしまいますので注意してください。

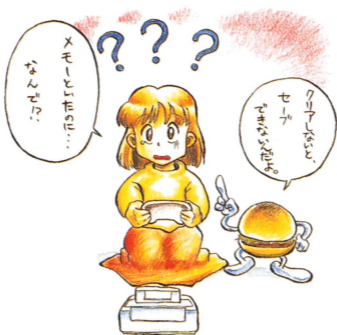
Ⓑボタンでシステムアイコンを表示させ、《END》を選びます。画面に4つのコマンドが表示されますので、✚ボタンで選択の後Ⓐボタンで決定します。

- **ゲームにもどる**　そのままの状態でゲーム画面に戻ります。
- **メモしてつづける**　現在の状況を一旦メモして、ゲーム画面に戻ります。
- **メモからはじめる**　メモした状態からゲームを始めることができます。
- **こうさんする**　攻略方法をあやまったり、敵の行動を見落としたため残り日数をオーバーしてしまいそうな場合に最初の状態に戻ります。

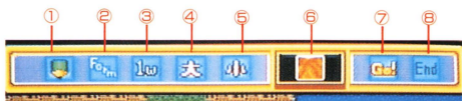
〔注意〕

- メモは一時的なものですので、電源を切るとメモしておいたデータはすべて消えてしまいます。ただし、リセットではメモデータは消えません。
- 1ラウンドをクリアしたときセーブしたデータ（成績）は、電源を切っても消えません。

メモデータ

電源を切ると
メモが消えます。

マップのさくせい

メニュー画面において、《マップさくせい》を選びます。マップは2面を作成することができますので、マップ番号を1または2と指定します。

①　②　③　④　⑤　⑥　⑦　⑧

(1) アイコン

①書き込みを行うアイコンで、Pモードと Bモードが用意されています。Pモードは Aボタンを押すことによってパーツの書き込みをします。また Bモードは Aボタンを押しながらカーソルを移動することによって、始点から終点までの範囲にパーツを書き込みます。

②海岸線や山岳、城などの細かい部分を自動的に修正するアイコンです。マップをセーブする前に、このアイコンを実行してください。
このアイコンをフォームアイコンとよびます。

③このアイコンでキャラクターデータを読み込み、別ワールドのマップにします。

④このアイコンで3段階にマップの拡大ができます。

⑤このアイコンで3段階にマップの縮小ができます。
※XYボタンでも拡大・縮小ができます。

⑥このアイコンによりパーツメニューが表示されますので好みにあわせてマップを作ってください。またキャラクターロードで新しいワールドのキャラクターを読み込むと、このパーツメニューの内容が変わり、それまで作っていたマップも、新しく読み込んだパーツに置き変わります。

⑦マップ作成を終了して、ゲームモードに戻ります。作ったマップが不適当な場合、メッセージが表示されますので再編集してください。

⑧マップ作成モードを終了するアイコンです。メモするかしないかを決定すると、メニュー画面に移行します。

(2) マップの作り方

①最初の状態では一面海が表示されていますので、パーツメニューから陸地パーツを選んで書き込んでみましょう。

②次に4つの国を設定します。同じ国の城を2つ置いたり、国を少なくすることはできません。

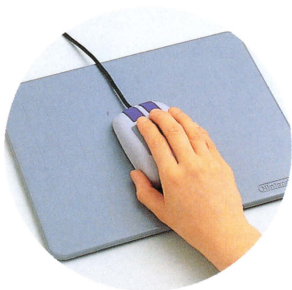
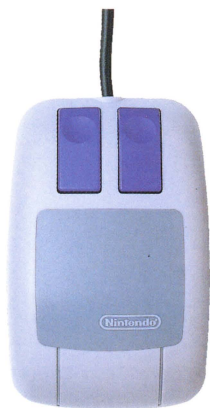
③今度は地上にある、いろいろなパーツを自分にとって有利か不利かを考慮しながら置いてみましょう。

④ほぼ完成したら、フォームアイコンを実行します。地形が立体的になり細かい部分が自動的に修正されマップ完成となります。

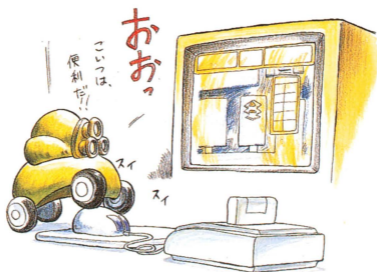
※注意　マップを作成する場合、マップ外周部(マップ画面の一番外側)には、キャラクターが通れる地形を置くことはできません。また、必ず城は4種類を各1つずつとしてください。不都合があった場合、マップ作成を終了するとき警告ウインドウに城の設置、外周の状況についてのチェック内容が表示されますので再編集してください。

既存のマップ(52面)をアレンジする場合は、マップ作成画面において セレクト ボタンでラウンドセレクト表示にして、任意のラウンドを選んでください。

マウスの使い方

このゲームは、別売りのスーパーファミコンマウス対応になっていますので、ジョイコントローラとは異なった感覚でゲームができます。

①本体の電源を投入する前に、マウスを接続しておいてください。(コントローラは1、2側どちらでも動作します)
②左ボタンは決定、右ボタンはキャンセルとなっていて、カーソルの移動はマウス本体を上下左右に動かします。
③まず、右ボタンでシステムアイコンを表示させます。ただし、アイコン表示は、下記の部分がジョイコントローラと異なりますので注意してください。
ジョイコントローラのLRボタンの代わりに《TAX》アイコン、同様にXYボタンの代わりに《SIZE》アイコンを使用します。

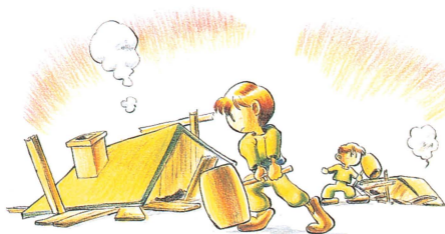
- 《TAX》アイコンを選ぶと、カーソルが画面右上の税率バーに移動しますので、マウスを左右に動かし税率を設定します。
- 《SIZE》アイコンを選ぶと、画面にマウスが表示されますので、マウスを上下に動かしサイズを設定します。

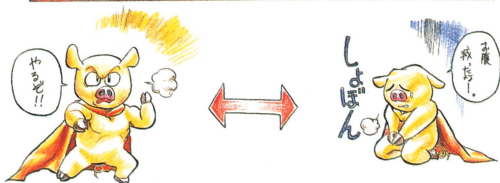
※基本的にマウスの左ボタン、右ボタンは、それぞれジョイコントローラのAボタン、Bボタンに対応していると考えてください。

攻略のヒント

①軍資金があるときは

税率0％で村を作りまくろう！村が多ければ多いほど、王様に税収が入り低い税率でも国の運営は楽になります。

②お金がなくなったら

税率をアップして、たいき・ぼうえい、もしくは、かかんに攻め込みましょう。(敵陣を壊すのはタダ)

③税率を高くすると

お金はたまるけど兵士が出てこなくなるので、マップの状況に合わせて税率を調整しましょう。

④余裕ができたら

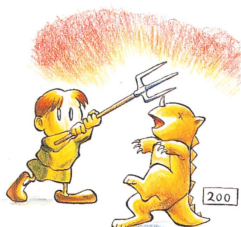
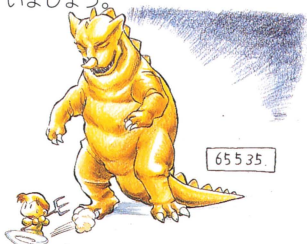
敵の城の入口を塞ぎましょう／税収が王様のもとに届かなくなり、家や橋、柵を作るお金がなくなります。

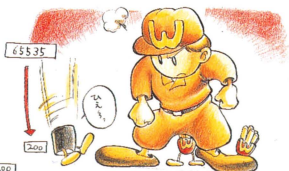
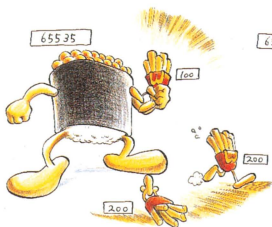
⑤敵が攻め込んできたら

橋を壊したり柵を作って敵の侵入を防ぎましょう。また、その部隊にはコマンドを継続させましょう。そのとき、部隊を村の上で作業させれば体力は消耗しません。逆に敵を畑の上で作業させれば、戦わずして敵の体力を消耗させることができます。

⑥モンスターを巻き込め

強いモンスターを敵の領地に誘導して、柵を作ったり橋を壊して閉じ込めてしまいましょう。モンスターは敵の村を気持ちよく壊して敵国にダメージを与えてくれます。

⑦モンスターは大きくなる前に倒そう！

モンスターは、洞窟を塞がないかぎりどんどん発生して合体するため、ぐずぐずしているとすぐに巨大化します。早めに撃退してしまいましょう。

⑧王様の出撃！

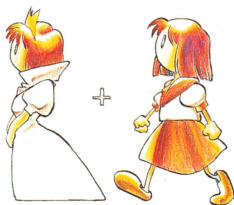
強い敵やモンスターに対しては、ぼうえいなどで育てたLキャラや王様を直接出撃させましょう。王様は一度の出撃で敵を倒せなくても、自分の城に戻ることによって体力を回復することができるので、王様だからといって遠慮せず、どんどん出撃させましょう。

⑨同盟(ALLY)はマップに応じて活用しよう

システムコマンドにおいて同盟を結ぶことができますが、必ずしもそれが得策とはかぎりません。同盟国とは陣地のつぶしあいがない反面、侵攻の妨げになる場合があります。マップをよく観察して判断しましょう。

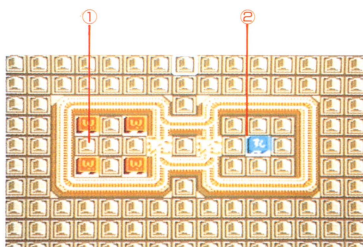
⑩ステータス(勢力図)をこまめに確認せよ!

ゲームはリアルタイムで進行しますので敵国の状況を常に把握していなければなりません。カーソルを移動して敵データを確認するよりも、ステータス表示を使い各国の部隊数や軍資金を確認しておきましょう。

⑪大部隊を作ろう

敵陣に攻め込む場合、小さい部隊だと逆に反撃を受けることがあるので、ぼうえいなどで充分にキャラを育ててからコマンドを与えましょう！

⑫建造物の補強

橋や柵などのマップ上の建造物には、地形耐久度というパラメータがあります。柵や橋を作った場合、継続コマンドを与えて耐久度が255になるようにし、敵の侵入を防ぎましょう。

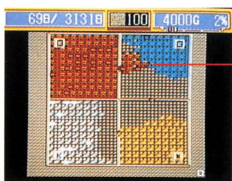
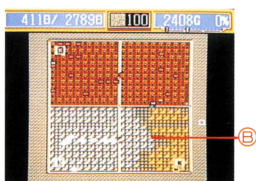
⑬村は効率よく作ろう

村を作れる条件として、上下左右斜めに村がないことという制限があるため、上図②のように村を作ってしまうと、周りには村を作ることができません。

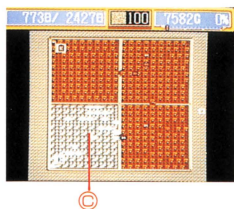
上図①のように4隅に村を作れば、同じ面積であるにもかかわらず4つの村を作ることができます。王様の税収を考えた場合、村が1つよりも4つあったほうが当然多くなることがおわかりでしょう。ゲームスタート時点では少々じらされることになりますが、後々の攻略を考えると有利な作戦かもしれません。

オートで行動している部隊は、そこまで考えることはできないので、ゲーム途中に余裕ができたら、区画整理できていない村を自分で壊し、効率が良くなるようにもう一度作り直してみましょう。

⑭敵国同士を戦わせる

一度に3国を相手にするのは大変なので全部の国がぶつかりあうようなマップの場合、すぐに進行せず敵同士がある程度潰しあうまで待機します。その間に自軍の力をため、敵が弱くなったところに攻め込みましょう。

①まず、A国を倒す

②B国とC国を戦わせる

柵を作る、または橋があれば壊し続ける。
B国が弱まり自国の体力が充分になったら大部隊で一気に攻め込もう。

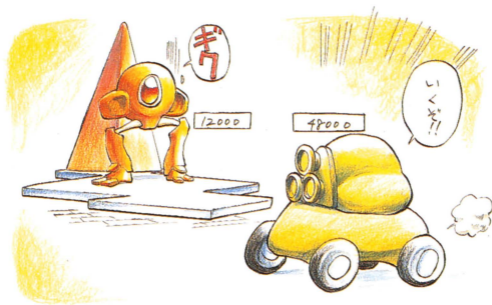
③さらに自国の体力をためて、最後のC国を倒そう。

⑮難関ラウンドをクリアするには？

52ラウンドのマップがあるため、かなり難解なマップもあります。そういうマップでは、なかなか敵地に攻め込めず、かなり日数が必要になってくる場合もあります。

もし、そのようなラウンドで苦戦して日数が足りなくなったときは、一旦そのラウンドを終了して、ラウンドセレクト画面から一度クリアしたマップ、または次のマップをロードしましょう。やさしいラウンドで充分日数を稼いでから、再度難しいラウンドに挑戦しましょう。

⑯敵の王様には、自国の王様で！

自国の王様が、敵王様の約4倍の体力をもっていれば簡単に倒せます。

ただし自国の王様は城をはなれると体力を消耗するので、対戦前は体力をよく確認してから戦いに挑みましょう。

⑰上級段位をねらおう！

誰よりも早く上のレベルに上がるためには、１ラウンドをいかに少ない日数で、かつ高い占領率でクリアするかがポイントとなります。

そのためには、拡大・縮小を多用しながら、絶えずマップの戦況を把握しておくこと、軍資金と税率のバランス、そして兵力が安定していることなどが必要です。

最後の敵国を倒した後も、クリアウインドウが表示されるまで占領率を上げるよう努力してみましょう。占領率100%を目指そう！

こんなときどうするの

ゲーム全体がダイナミックなバランスの上に成りたっているので、慣れないうちはゲームの展開にとまどうことも多いでしょう。『ちゃんとやってるはずなのに、どうしてお金が入ってこないのか?』『なぜ人が増えないのか?』最初のうちは、誰でもそんな悩みに陥りやすいものです。ここでは、そんな中の代表的なものを3つ選んで紹介します。

①村が作れない

部隊は増えているのに村を作ってくれない。そんなときは、軍資金を確認してください。0になっていませんか?村を作るためにもお金が必要なので、お金が足りない場合は、税率を上げてお金を増やしてください。お金があっても村を作らない場合は、その地形を調べてみましょう。その土地が他の村に接していたり、ぼうえいのときは森の上などでも村を作ってくれません。他の村を壊したり、開墾したりして、土地を平地にしてください。

②予算が増えない

税率を高くしているのに、軍資金が増えない。このような場合はいくつかの原因が考えられます。敵に侵略されて自国の村が少なくなっている場合や、城の入口に柵がある場合、また自国の王様が城からはなれている場合などです。急いで原因をつきとめましょう。

③人が増えない

待てど暮らせど部隊が出てこない。そんなときは、税率をチェックしてみてください。税率バーの黄色いカーソルにくらべて、だいぶ高く設定されていませんか?税率が高くなっていると部隊が生まれにくくなりますので、お金に余裕があれば、思いきってしばらく税率を低く設定してみましょう。

おことわり

●このゲームの内容、裏ワザなどに関する電話でのお問合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

ゲーム内容についてご不明な点がございましたら、往復はがきで下記の住所までお問合わせください。はがきには住所、名前、電話番号をはっきりお書きください。

〒111 東京都台東区駒形1-12-3

㈱エポック社　お客様サービスセンター

●品質管理には万全を期しておりますが、万一、お気付きの点がございましたら、当社お客様サービスセンターまでお問合わせください。　TEL.03(3843)8816